DESIGN SYSTEM

Partitura

Componentes da Orkastery em todos os estados, no modo dia e no modo noite. Tokens em `partitura/partitura.css` e `partitura.json`. Troque o tema no canto superior.

Fundamentos

01

--chao	--superficie	--superficie-2	--linha	--linha-forte	--texto	--texto-2
chão da página	cartões	campo elevado	separação	borda de controle	texto	apoio

--texto-3	--espera	--executando	--verificado	--falha
rótulo	espera você · HITL	executando	verificado	falha · GO-FIX

ESPAÇO · BASE 4

e-1	4px
e-2	8px
e-3	12px
e-4	16px
e-5	24px
e-6	32px
e-7	48px
e-8	64px
e-9	96px

RAIO

3 segmento · 7 chip · 12 botão · 18 cartão · 24 palco

SOMBRA · FRIA, QUASE INVISÍVEL

linha · sombra-1 · sombra-2 · sombra-3

MOVIMENTO · ANDANTE, NUNCA ALLEGRO

curva	cubic-bezier(.16,1,.3,1)
160 ms	hover, foco, cor
280 ms	abrir, trocar aba, toast
600 ms	entrada ao rolar, partitura
2,8 s	pulso, só no que está vivo

passe o cursor no ponto · 600 ms

Ações

02

COMANDO COPIÁVEL · CTA DE INSTALAÇÃO

`$ npm install -g @orkastery/cli` copiar

Clique em copiar. Sempre escuro, nos dois temas.

ork doctor copiar	ork doctor copiar	ork doctor copiar	ork doctor ✓ copiado	ork doctor × use ⌘C
padrão	hover	foco	copiado · 1,6 s	erro · sem permissão

BOTÕES

	padrão	hover	foco	ativo	desabilitado	carregando
primário	Abrir thread	Abrir thread	Abrir thread	Abrir thread	Abrir thread	Abrindo...
secundário	Ver ledger	Ver ledger	Ver ledger	Ver ledger	Ver ledger	Carregando
fantasma	Depois	Depois	Depois	Depois	Depois	Depois
perigo	Abrir GO-FIX	Abrir GO-FIX	Abrir GO-FIX	Abrir GO-FIX	Abrir GO-FIX	Abrindo...

Altura 44 px (alvo de toque). Raio 12. Um primário por tela. Desabilitado muda contorno e cursor, não só a cor.

LINKS

Leia sobre os modos	Leia sobre os modos	Leia sobre os modos	github.com/orkastery ↗	RM-037
padrão	hover	foco	externo	ID técnico

Formulário

03

ID da thread: `th-rm042` — padrão · interativo

ID da thread: `th-rm04` — foco

ID da thread: `rm42` — × Use o formato th-rm042.

ID da thread: `th-rm042` — desabilitado

Modo: `#Classic` — seleção

Pedido: adicione uma exclamação ao greet — texto longo

Navegação

04

HEADER DO SITE · DESKTOP

Orkastery · Produto · Docs · Roadmap · GitHub ↗ · PT EN · `$ npm i -g @orkastery/cli`

390 PX · MENU

Produto · Docs · Roadmap · GitHub ↗

TABS

Visão geral · Fases · Claims · Ledger

Uma thread percorre seis fases. O modo decide onde há ponto de HITL; a verificação é a mesma nos quatro.

Fases · Claims · Ledger · Grafo

ativo · hover · foco · desabilitado · planejado

Feedback

05

ALERTA

- VERIFICADO — RM-042 entregue. 4/4 claims sustentadas, push comprovado em a41f9c2.
- EXECUTANDO — th-rm045 em GO na maquina-b. 2 de 5 tarefas com commit.
- ESPERA VOCÊ — Ponto de HITL em th-rm040: aprovar o plano. Opção b recomendada.
- FALHA · GO-FIX — CHECK reprovou 1 de 4 claims (claims.failed). GO-FIX aberto com spec tipada.

TOAST · TOOLTIP

RM-042 verificado — 4/4 claims · a41f9c2 · 14:31 ×

Disparar toast — Entra em 280 ms, sai sozinho em 5 s.

CHECK verificado às 14:31 BRT

a41f9c2

Tooltip aparece em hover e em foco, após 400 ms. Nunca guarda informação que só existe nele.

Estado

06

CHIPS DE ESTADO · SEMPRE COM RÓTULO

espera você · executando · verificado · falha · pendente

Latão só em "espera você". Pulso só em "executando". Pendente usa contorno tracejado.

BARRA DE 6 FASES

	GOAL	PLAN	GO	CHECK	SHIP	MASTER
th-rm045 executando GO	✓	✓	…	·	·	·
th-rm037 PLAN espera você	✓	●	·	·	·	·
th-rm040 CHECK falhou · GO-FIX	✓	✓	✓	×	·	·
th-rm042 verificado e entregue	✓	✓	✓	✓	✓	✓

RESUMO HORÁRIO · ORK PULSE — 14:00 · America/Sao_Paulo

7	2	1	0
pendentes	urgentes	bloqueiam	críticos

Posso enviar as 2 urgentes agora? Depois · Enviar agora

vazio — Nada espera você. Próximo resumo às 15:00.

NÚMERO DE PROVA

- **2.733** testes do núcleo, zero falhas — `npm --prefix core run test:ci`
- **24** canários, todos verdes — `ork eval --so-canarios`
- **199** asserções em 20 skills — `ork eval --so-skills`
- **—** verify local estável em VM com CPU roubada: não existe — planejado · RM-037

Todo número vem com o comando que o prova. Lacuna aparece como lacuna, com contorno tracejado.

SEPARADOR DE SEÇÃO

Linha que se dissolve nas pontas, ponto de latão no centro. No máximo um por dobra de tela.

Condução

07

PONTO DE HITL · DECIDIR — th-rm040 · PLAN · 1 de 5

Onde guardar o estado de conta compartilhado entre máquinas?

- a — Arquivo no repositório do projeto
- b — OrkMind, com fallback em arquivo · recomendada
- c — Serviço próprio do ork
- d — Manter por projeto, como hoje

Prazo vencido espera ou escala. Nunca aprova. Responder b

EVENTOS DO LEDGER — ork phase list th-rm042

14:31:08	claim.verificada	4/4 claims sustentadas no HEAD a41f9c2
14:30:52	fase.concluida	GO · 3 commits atômicos na worktree
14:12:40	hitl.perguntado	PLAN espera você: 1 pergunta, opção b recomendada
13:58:11	gate.falhou	claims.failed em 1 de 4 · GO-FIX aberto
13:40:02	thread.criada	#Classic · goal, plan, f34, f56

MATRIZ DE MODOS · PONTOS DE HITL — ork modos

#TAG	HITL	GOAL	PLAN	GO	CHECK	SHIP	MASTER	quando usar
#Classic	3	GOAL ●	PLAN ●	GO-CHECK ●		SHIP-MASTER		O padrão do ork init: premissas delicadas com entrega confiável.
#Maestro	1	GOAL-PLAN ●		GO-CHECK-SHIP			MASTER	Solução clara e ágil, sem tradeoff pesado: um ponto de HITL para alinhar as premissas.
#Auto	0	GOAL-PLAN-GO-CHECK-SHIP-MASTER						Docs, estudos, pesquisas, configurações, auditorias, migrações.
#Fast	0			GO				Pedido pequeno e claro, de minutos. O push para a base ainda pede autorização.

● ponto de HITL: decidir ou aprovar — O modo ajusta a autonomia. A verificação é sempre a mesma.

TOPOLOGIA

MAPA DE RESERVA DO ROADMAP — ork roadmap pegar

RM-031	RM-037	RM-040	RM-041
● entregue	● reservado	● reservado	● entregue
grafo de código	maquina-a	maquina-c	24/09
RM-042	**RM-045**	**RM-047**	**RM-048**
● entregue	● reservado	● entregue	● livre
27/09	maquina-b	27/09	ninguém

Duas máquinas nunca pegam o mesmo item. O estado da thread ainda é por máquina.

Dados

08

QUADRO DE THREADS · ORK BOARD — clique numa linha para selecionar

THREAD	MODO	FASE	ESTADO	MÁQUINA · RUNTIME	ATUALIZADO

vazio — Nenhuma thread aberta nesta máquina. `$ ork thread new "<pedido>" --modo fast`

carregando

× erro — Não li o ledger: arquivo ausente. `$ ork doctor`

Código

09

sua primeira thread · bash — copiar

```bash
git add orkastery.yaml AGENTS.md && git commit -m "ork init"
ork thread new "add an exclamation mark to greet" --modo fast
ork phase run <thread> GO --prompt "<the request>"   # o runtime trabalha na worktree
ork verify <thread>                                  # re-roda as claims no HEAD real
ork ship <thread> --para main --autorizar-push <você>  # #Fast nunca faz push sozinho
ork master <thread> --aceitar-omissao                # fecha a thread com o índice do ledger
```

Bloco de código é sempre noite. Comentários em luar-2. Numeração em tinta-3, fora da seleção.

Acessibilidade

10

REGRAS

contraste	Texto ≥ 4,5:1. Estado em texto usa a variante -tinta no dia.
foco	Anel de 2 px em regência, separado por 2 px do chão. Nunca removido.
estado	Sempre cor + rótulo, e forma quando cabe: ✓, ×, tracejado, pulso.
alvo	44 × 44 px no mínimo para tudo que se toca.
movimento	prefers-reduced-motion zera durações, pulso e fluxo.

CONTRASTE · TEMA ATUAL

tinta · texto	15,9:1	✓ AA
tinta-2 · apoio	7,6:1	✓ AA
tinta-3 · rótulo	5,1:1	✓ AA
latão-tinta · espera você	4,9:1	✓ AA
regência-tinta · executando	5,3:1	✓ AA
pátina-tinta · verificado	5,5:1	✓ AA
brasa-tinta · falha	5,2:1	✓ AA

Responsividade

11

390	768	1280	1440
móvel	tablet	desktop	amplo
4 colunas	8 colunas	12 colunas	12 colunas
calha 20 px	calha 32 px	calha 48 px	margem automática
header vira menu; tabela vira lista	cartões em 2 colunas	conteúdo 1184 px	conteúdo para em 1280 px

ork board em 390 px · tabela vira lista

th-rm042	● verificado · SHIP	14:31 #Classic
th-rm045	● executando · GO	14:29 #Maestro
th-rm037	● espera você · PLAN	14:12 #Classic
th-rm040	● falha · GO-FIX	13:58 #Classic
th-rm031	○ pendente · GOAL	13:40 #Auto

Abaixo de 768 px, tabelas viram listas de cartões, a matriz de modos rola na horizontal e o header vira menu.

Títulos usam clamp(): o display vai de 44 a 72 px. Corpo fica em 17 px em todas as larguras.

Acima de 1440 px, o conteúdo para em 1280 px e centraliza.

Movimento

12

PARTITURA ANIMADA DE ROADMAPS — ciclo de 8 s · fase a fase, 600 ms

Cada linha é um roadmap; cada fase entra quando termina. Pátina = verificado, tracejado regência = executando, ponto latão = ponto de HITL, brasa = GO-FIX. Com movimento reduzido, a partitura aparece completa e parada.

BRILHO QUE SEGUE O CURSOR

Uma camada rege todos os seus runtimes, em todas as suas máquinas.

Passe o cursor. Luz neutra (texto a 7%), raio de 320 px. Nunca latão. Só em cartões de destaque, no máximo um por dobra; desligado em toque.

ENTRADA SUAVE AO ROLAR — repetir

1 · dor: três agentes no mesmo arquivo.

2 · calma: uma worktree por thread.

3 · prova: `ork verify` no HEAD real.

600 ms, deslocamento de 16 px, atraso de 80 ms entre irmãos. Dispara uma vez, quando 20% do bloco entra na tela.